

BONUSSEN HALEN

Op je scoreblad zie je 3 verticale bonuslijnen. Om de bonus te halen, moet je alle 4 de rijen groenten tot aan de bonuslijn hebben ingevuld. Als je de eerste bent die dat voor elkaar krijgt, dan krijg je de bovenste punten. Alle spelers daarna krijgen de punten die daaronder staan.



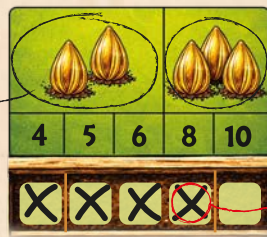
Bijvoorbeeld:

Bij de eerste bonuslijn krijg je als je als eerste bent 4 punten. Alle personen daarna krijgen 2 punten.

RED JE PUNTEN, OOGST JE GROENTEN

In je Rotzone verrotten al je zorgvuldig gekweekte groenten. Er blijft zo weinig van je punten over, en je riskeert zelfs minpunten! Aan jou dus de taak om je groenten op het juiste moment te oogsten. Je groenten oogsten doe je in je puntenzone. Per groente-rij kun je hier tussen de 4 en 10 punten scoren. Om je groenten te oogsten moet je in je eigen beurt het aantal zaadjes gooien dat gelijk staat aan tot waar jij jouw kruisjes hebt gezet. Het gaat om het laatst gezette kruisje in de rij. Omcirkel deze punten, en schrijf ze direct aan het einde van de rij op. Vanaf nu mag je geen kruisjes meer zetten bij deze groente. Je punten staan vast.

PUNTENZONE



Voor 4, 5 en 6 punten heb je 2 zaadjes nodig

Voor 8 en 9 punten heb je 3 zaadjes nodig

Je hebt met 3 zaadjes je groenten geoogst, en verdient daarmee 8 punten voor deze groente-rij

Let op: deze groente is nu alleen bij jou bevroren. De andere spelers kunnen nog gewoon punten scoren in deze rij.
Uitzondering: als je 3 Mollen hebt gegooid, mag je net als altijd niets meer opschrijven! Je medespelers mogen wel jouw resultaat gebruiken.

IN DE ROTZONE BELAND...

Je bent té enthousiast geweest met je groenten, hebt niet op tijd geoogst en bent dus in de Rotzone beland. Oogst nu je verrotte groenten.



Zet een cirkel om het laatste kruisje in de rij en schrijf de punten die daar bij horen op in het puntenveld.

KLAAR MET DIE MOESTUIN!

Het spel eindigt op het moment dat één persoon alle groenten heeft geoogst, en dus punten heeft gescoord in het puntenveld. Je kunt de puntentelling op 2 manieren aanpakken. Bij de mildere variant tel je alle punten mee, geoogst of niet. Wil je wat strenger punten tellen? Dan gelden alleen de punten die iedere speler heeft geoogst. Natuurlijk tel je hier in beide gevallen de punten van de gehaalde bonuslijnen bij op. Heb je de meeste punten? Dan heb je gewonnen!

Originele uitgave: "Calavera – Jetzt wird abgeräumt" © mooses.
Verlag GmbH, Kempen 2019. Alle rechten voorbehouden. Auteur: Klaus-Jürgen Wrede

Design/illustraties: Guts&Glorious
© 2026 Tucker's Fun Factory, Enschede. www.tuckersfunfactory.nl



Nog meer
spelletjesplezier?



TFF- 883041

SPELREGELS

MOESTUIN MAFFIA



HET IS ETEN OF GEGETEN WORDEN....

DOEL VAN HET SPEL

Laat jouw moestuin uitgroeien tot de meest winstgevende van allemaal. Dat doe je door zoveel mogelijk vakjes op je scoreblad te vullen, want een volle oogst betekent dikke buit. Maar pas op: wie te gretig is, loopt het risico alles te verliezen. Kom je in aanraking met de beruchte **Maffia Mol**, dan kan je zorgvuldig opgebouwde oogst in één klap waardeloos worden. Alleen degene die zijn tuin met beleid runt, maakt kans om de macht te grijpen in de **Moestuyn Maffia**.

INHOUD

- 6 dobbelstenen
 - 1 scoreblok
- (je hebt nog wat pennen nodig)

VOORBEREIDING

Iedere speler krijgt een eigen stuk grond (scoreblad) en legt deze open voor zich neer. Neem allemaal een pen en leg de dobbelstenen klaar om te bepalen wat de dag brengt.

START HET SPEL

Tijdens je beurt: Gooi alle 6 dobbelstenen. Je mag maximaal 2 keer opnieuw gooien. Na elke worp kies je:

- welke dobbelstenen je bewaart
- welke je opnieuw gooit

Je mag zelfs eerder bewaarde dobbelstenen weer opnieuw gooien. Na de derde worp is het klaar. De oogst is wat het is.

GROENTEN

Als je klaar bent met werpen kies je één soort groente. Voor elke dobbelsteen van die soort zet je een kruisje in de juiste rij.

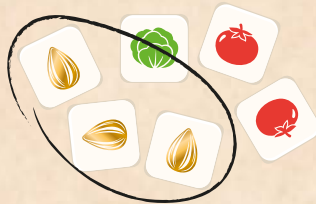


Belangrijk

Je moet alle dobbelstenen van die gekozen soort gebruiken. Niets laten liggen. In deze wereld is verspilling verdacht.

ZAADJES

Heb je zaadjes gegooid? Dan heb je macht. Zaadjes mogen elke groente worden die jij wilt. **Maar let op.** Je kiest óf alle zaadjes óf één groentesoort. Je mag ze niet combineren.



Voorbeeld worp

- Kies je de 3 zaadjes, dan worden ze bijvoorbeeld 3 tomaten (3 kruisjes)
- De echte tomaten mag je dan niet gebruiken

MAFFIA MOL

De Maffia Mol saboteert alles. Gooi je een Mol? Leg deze apart op tafel. Je mag de dobbelstenen tijdens jouw beurt niet opnieuw gooien. Maar dat is nog niet alles...



Effect op iedereen

Als je minimaal één Mol gooit, moeten je tegenspelers ook kruisjes zetten. Je kiest eerst zelf een groente (of zaadjes) en scoort.

Daarna

- Moeten ALLE andere spelers kiezen uit de overgebleven dobbelstenen
- Meerdere spelers mogen hetzelfde resultaat gebruiken
- Ze mogen jouw gekozen dobbelstenen **niet** gebruiken
- Ze mogen wel dezelfde groente kiezen (zolang het maar niet de groente uit jouw gekozen worp is)



GESABOTEERD

3 of meer Maffia Mollen gegooid? Je bent **GESABOTEERD**.

- Jij scoort niets
- Je tegenstanders profiteren van jouw worp

Zij kiezen elk een groente (of zaadjes) en zetten kruisjes bij hun groenten alsof het hun eigen beurt is.